

Wir suchen junge, motivierte Auszubildende für den Ausbildungsberuf



Industriemechaniker Feinwerktechnik (m/w/d)

Ausbildungsbeginn: August 2025

Ausbildungsdauer: 3 1/2 Jahre

Im Laufe der Ausbildung lernst Du Folgendes:

- Grundfertigkeiten der Metallbearbeitung (Sägen, Biegen, Bohren, Feilen)
- Grundlagen der verschiedenen mechanischen maschinellen Fertigungsmethoden (Drehen, Fräsen, Bohren)
- Fachgerechter Umgang mit eingesetzten Maschinen und Vorrichtungen
- Lesen von technischen Zeichnungen
- Eigenschaften der verschiedenen Metalle und entsprechende Auswahl je nach Anwendungsgebiet
- Herstellung von mechanischen Präzisionsbauteilen nach Zeichnungen, hierzu gehört auch die Auswahl der geeigneten Fertigungsmethoden
- Kontrolle und Prüfung der hergestellten Komponenten mit gängigen Messmethoden und -mitteln
- Eigenständige Programmierung der CNC-Maschinen
- Überwachung, Dokumentation und Optimierung von Fertigungsprozessen zur Qualitätssicherung
- Eigenständige Durchführung von Reparatur- und Wartungsaufgaben an den eingesetzten Maschinen

Dein Profil:

- Mindestens qualifizierter Hauptschulabschluss mit guten Noten in den Fächern Mathematik, Physik, Deutsch
- Technisches Verständnis
- Logisches Denkvermögen
- Genauigkeit und Spaß an der Arbeit mit Metall
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Motivation und Leistungsbereitschaft
- Kommunikations- und Teamfähigkeit

Unser Angebot:

- Hohe Chance auf eine Übernahme nach Deiner Ausbildung
- Enge Betreuung durch Deine Ausbilder
- Weiterbildungsmöglichkeiten
- Leistungsgerechte Bezahlung
- Sicherer Arbeitsplatz in einem innovativen Technologieunternehmen
- Mitarbeiterrabatte und Business Bike
- Maßnahmen zur Gesundheitsförderung
- Mitarbeitererevents

Bewirb Dich jetzt:

Bewerbungen sind jederzeit möglich. Wenn wir Dein Interesse geweckt haben, sende uns Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen (Anschreiben, Lebenslauf, die letzten beiden Zeugnisse) bevorzugt per Mail an sekretariat@hund.de

Helmut Hund GmbH
Artur-Herzog-Straße 2
35580 Wetzlar
www.hund.de